ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Империя: Ты получил лучшее образование в Империи. Выбери две области, в которых ты показал свой настоящий талант. Когда выбранный предмет имеет значение, ты получаешь +1 на бросок.

☐ История	☐ Дуэли	☐ Языки и культуры
☐ Придворные игры	☐ Азартные игры	☐ Военное дело
☐ Соблазнение	☐ География	☐ Искусства

СНАРЯЖЕНИЕ

Ты получаешь кредитный чип и коммуникатор. Также ты имеешь образец оружия на свой выбор. Выбери защиту:

☐ Энергетический щит в перстне (+бронированный)

☐ Боевая броня Дома (защита 2d) с гербом

☐ Бронежилет (защита 1d, скрытый)

Ты также получаешь **Набор Аристократа** (5 использований): Потрать 1 использование и получи любой стандартный предмет из базового набора, от оружия до специального инструмента. Максимальная стоимость предмета не должна превышать 200 кредитов.

АССИСТЕНТ

Тебе служит ассистент. Ассистент создается по своим собственным правилам.

- Выбери класс, которого нет среди твоих соратников
- Выбери имя, внешний вид, происхождение
- На место характеристик впиши следующие модификаторы в порядке, в котором желаешь: +1, +0, +0, -1
- Определи урон выбранного класса
- Получи эффект выбранного происхождения
- Выбери связи и снаряжение, как описывает выбранный класс
- Выбери все стартовые ходы, кроме трех. Если класс предполагает выбор, этот выбор тратит один из доступных ходов. Если класс имеет всего три стартовых хода, ассистент не получает ни одного.

Игра за ассистента: Ассистент делает броски и получает EXP также, как и PC. Когда ассистент делает ход, бросок делай с учетом суммы характеристик аристократа и ассистента. Эта сумма может быть выше +3 или ниже -2.

АРИСТОКРАТ

Хотя Федерация и пытается всеми силами оспорить первенство Империи, все-таки стоит признать, что после Дня Агонии именно это государство сумело по максимуму сохранить свои традиции и устои. Немаловажную роль в этом сыграли аристократы — привилегированный класс дворян, правящих доменами, из которых состоят миры под властью Императора.

Но для тебя все сложилось иначе. У тебя нет собственного домена, а потому тебе предстоит самостоятельно найти свое место в этом мире. Но у тебя все еще осталась твоя честь, твое происхождение и твоя жажда власти. А галактика — достаточно опасное место для того, чтобы дерзкий и смелый юноша мог в итоге сорвать куш и вернуться на родину баснословно богатым аристократом.

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

- **Укажи** имя персонажа — постарайся, чтобы имя подходило миру игры, а не выбивалось из него.
- **Выбери** внешний вид. Выбери по одному пункту из каждой строчки или придумай сам.
- **Распредели** +2, +1, 0 и –1 по характеристикам.
- **Выбери** происхождение — если класс подразумевает варианты происхождения персонажа, ты можешь выбрать тот, который тебе подойдет.
- **Впиши** имена соратников в свои связи.
- Внимательно **прочитай** стартовые ходы своего класса и **выполни** все дополнительные шаги, которые там указаны.
- **Прочитай** список снаряжения и **сделай** выбор, если требуется.



СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Полезные знакомства: Когда ты ищешь что-то или кого-то, бросъ+Репутация. На 10+ выбери 1. На 7-9 выбери 2. На 6- выбери 3.

- Это будет стоить тебе кучу денег
- Это займет много времени
- Ты будешь должен ответную услугу
- Тебе придется поступить недостойно, чтобы получить желаемое

По моей воле: Когда ты отдаешь приказ НПС, используя свой социальный статус, брось+Репутация. На 7+ он выбирает 1:

- Выполнить твой приказ
- Сделать вид, что выполняет, затем втихаря скрыться
- Атаковать тебя словами или физически

На 10+ ты получаешь +1 против него.

Властный калибр: Когда ты помогаешь или мешаешь другому PC, увеличь бонус или штраф на 1. Когда ты отдаешь приказ или ищешь наемников, получи +1. Когда ты помогаешь своему Ассистенту или он помогает тебе, получи +1.

Ассистент — новый уровень: Когда ассистент получает новый уровень, не увеличивай его характеристики и не выбирай специальные ходы Вместо этого:

- Получив 2, 3 или 4 уровень, выбери новый стартовый ход;
- Получив 5-10 уровень, выбери один из специальных ходов;
- Получив 4 и 8 уровень, увеличь одну характеристику на +1;

Урон и смерть: Когда ты или Ассистент получаете ранение, заполняй ячейки своих HP. Если получено критическое ранение, ты или ассистент больше не можете продолжать. Когда получено финальное ранение, оба не могут продолжать, и тот, кто получил урон, испускает свой Последний Вздох.

Желания: Ассистент служит тебе не просто так. Подчеркни:

Любовь | *Правосудие* | *Слава* | *Богатство* | *Приключения*

Ассистент служит до тех пор, пока ты можешь удовлетворить его желание. Когда ты не можешь удовлетворить желание в течение игровой сессии, в начале следующей сессии он становится NПС до тех пор, пока ты опять не сможешь удовлетворить его желание. Когда твой Ассистент погибает, ты получаешь нового как только сможешь провести некоторое время в населенном пункте.

ИМЯ

ВНЕШНИЙ ВИД

Хитрый, надежный или невинный взгляд
Атлет, рыхлое или красивое тело
Короткие волосы, стильная прическа или дорогая шляпа
Роскошный наряд, мундир или деловой костюм

ЯРОСТЬ

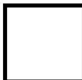
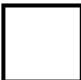
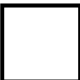
КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ



1D

СВЯЗИ (впиши соратников)

- _______________: Служил моему отцу и пострадал за это.
- _______________: Однажды оказался мне полезен.
- _______________: Не вызывает у меня доверия.
- _______________: Когда-то служил моему сопернику.

СНАРЯЖЕНИЕ

EXP | УРОВЕНЬ

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- ☐ **Anything You Can Do...**: Восстанавливая силы, ты оцениваешь соратников. Выбери один ход соратника и возьми 1 за каждую связь, которая есть с ним. Потрать 1 и используй этот ход. Восстанавливая силы, ты теряешь все оставшиеся 1.
- ☐ **Вы слышали?**: Когда ты распространяешь слухи о персоне, месте или предмете, брось+Репутация. На 10+ выбери 2. На 7-9 выбери 1.
  - Почти все верят тебе
  - Слухи распространяются максимально быстро
  - Никто не отследит источник слухов
- ☐ **Богатство по вкусу**: Когда ты демонстрируешь ценность, выбери NPC. Он готов на все, чтобы получить эту ценность или аналог. Посетив город, ты можешь потратить 200 кредитов или ценность и получить +1 Набор Аристократа.
- ☐ **Везение**: Восстанавливая силы, установи Удача 3. Когда ты бросаешь 6-, потрать 1 Удачу и перебрось. При успехе расскажи, как удача повернула вспять твой провал. Когда у тебя 0 Удачи, получаешь -1 пока не получишь Удачу.
- ☐ **Влиятельные друзья**: Когда ты используешь полезные знакомства, выбери на 1 вариант меньше, даже на 6-.
- ☐ **Высокородный**: Выберите еще один пункт из образования, которое ты получил в Империи.
- ☐ **Мастер ассистент**: Когда ты щелкаешь пальцами или складываешь руки в специальном жесте, твой ассистент возникает за твоим плечом и подает тебе то, что нужно (если у него это есть), или выполняет какое-то задание.
- ☐ **Накладные расходы**: Когда ты проводишь не менее 3 дней в городе, получи 2 Богатства. За каждое 1 богатство все, что стоит меньше 10 кредитов, достается тебе бесплатно. Ты можешь потратить 1 богатство и получить 50 кредитов.
- ☐ **Превосходство напоказ**: Когда ты оскорбляешь или угрожаешь человеку, брось+Репутация. На 7-9 он в ярости и фокусируется на тебе. На 10+ у тебя есть +1 против него, пока он не успокоится.